



Mokymo priemonė-žaidimas

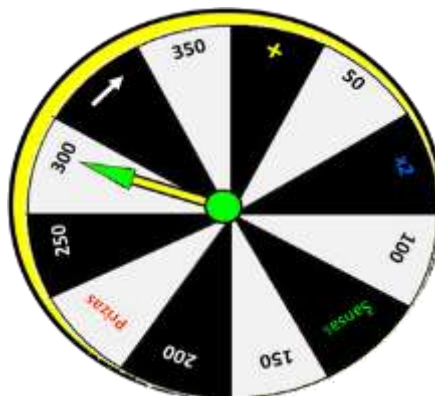
„Stebuklingas saugaus interneto ratas“

Ilona Šeškuvienė
Generolo Povilo Plechavičiaus kadetų licėjus

Tikslinė grupė	5-8 kl. mokiniai; I-III gimnazinių kl. mokiniai
Tikslai	<p><u>Tikslas:</u> Mokiniamis vaizdžiai ir įtaigiai atskleisti saugų ir etišką interneto bei mobiliųjų įrenginių naudojimą.</p> <p><u>Uždaviniai:</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Netradiciškai pažymėti Tarptautinę saugesnio interneto dieną.• Aptarti Garbingo elgesio internete dokumentą.• Pakartoti kylančius pavojus: facebook, skype, YuoTube, atliekant informacijos paiešką internete, elektroniniame pašte ir kt.• Aptarti saugaus interneto taisykles vaikams.• Sužinoti ir plačiau susipažinti su tinklo arba interneto etiketu.• Vykdyti profesinį veiklinimą.• Įteikti sertifikatus: už parodytas puikias žinias ir sumanumą, saugesnio interneto savaitės veikloje.
Naudojami metodai	Darbas grupėse, žaidimas, video medžiaga, diskusija
Trukmė	2 valandos
Reikalingos priemonės	Kompiuteris, projektorius, popieriaus lapas, rašymo priemonės
Aprašymas	<ol style="list-style-type: none">1. 5-8 ir I-III gimnazinių klasių mokiniai atlieka testą „Ar esi saugus internete?“ (http://testas.draugiskasinternetas.lt)2. Mokiniai, atsižvelgiant į testo surinktų taškų skaičių, suskirstomi į 3 grupes:<ul style="list-style-type: none">• I gr. 5-6 kl. mok., 4 komandos po 3 narius (likusieji tampa žiūrovais);• II gr. 7-8 kl. mok. 4 komandos po 3 narius (likusieji tampa žiūrovais);• III gr. I-II-III gimnazinių kl. mok. 5 komandos po 3 narius (likusieji tampa žiūrovais);3. Kiekvienoje I, II ir III grupėje skirtingomis dienomis vyksta žaidimas „Mes augame skaitmeninėje aplinkoje“ (sukame stebuklingą saugaus interneto ratą).4. Superfinalo metu planuojamas susitikimas su Kauno apygardos prokuratūros atstovais (žr. http://lzinios.lt/lzinios/Gimtasis-krastas/prokurorai-savo-noru-tampa-mokytojais/203607).

Žaidimo taisyklės:

- Atskirai I, II ir III grupėje vyksta žaidimas. Kiekvienos komandos tikslas – surinkti kuo daugiau taškų.
- Iš kiekvienos grupės (iš 5-6; 7-8 ir I-III gim. kl.) po vieną komandą, surinkusią daugiausiai taškų, patenka į superfinalą.
- Visoms komandoms pateikiamas tas pats klausimas. Iš eilės sukamas ratas. Spėjamos raidės (spėjimui skiriamos 5 sekundės). Atsakymo raidės uždengtos, atspėjus raidę, ji atidengiama.
- Neatspėjus raidės žaidimą tęsia sekanti komanda.
- Stebuklingas saugaus interneto ratas:



- Žaidimą su komandomis sudaro paruoštos skaidrės ir 7 klausimai (apie Garbingo elgesio internete kodeksą, Tarptautinės Saugesnio interneto dienos šūkį, pagalbą susidūrus su nemaloniu turiniu internete, tinklo etiketą, pagalbos liniją, virusus).
- Žiūrovai taip pat įtraukiami į žaidimą.
- Refleksija. Saugesnio interneto diena mokykloje parodė, kad visa mūsų vertybė – sugebėjimas mąstyti. Ir kaip moko Blezas Paskalis: „Stenkimės mąstyti teisingai: tai moralės pagrindas“. Kartu su Europa minėdami tarptautinę Saugesnio interneto dieną, būkime saugūs nuo „žalingo interneto“.
- Superfinalas: konkursas „Atpažink patarlę/posakį“. Per 15 minučių komandos turi atpažinti 10 patarlių bei posakių. Susitikimas su Kauno apygardos prokuratūros atstovais. Apdovanojimai.

Papildoma informacija

Dėl konkurso skaidrių ir klausimų kviečiame kreiptis į veiklos autorę Iloną Šeškuvienę e. pašto adresu keblickas@gmail.com.