

## Žaidimas „Tinklas“

### Veiklų aprašymas

#### 1. Paskaita bibliotekoje

Vykimas į miesto biblioteką, kurioje bibliotekos specialistė supažindina, kaip saugiai reikia elgtis internete. Bibliotekai padovanojama dovana – siuvinėtas paveikslėlis su Saugesnio interneto bibliotekose simboliu.

#### 2. Pateikčių pristatymas

Pateiktyse aiškinama, kas yra internetas, kaip jis siejamas su tinklo sąvoka; pristatoma Saugesnio interneto diena, kaip ji minima; pristatoma draugiško interneto svetainė.

#### 3. Vaizdo medžiagos peržiūra

Filmas „Tinklas“ (peržiūrima pirmoji dalis, aktuali globotiniams). Po to filmas aptariamas.

<http://zebra.15min.lt/lt/video/interneto-pavojai-ir-zala.html>

#### 4. Žaidimas „Irmos ir Jurgio nuotykių internete“ (<http://www.draugiskasinternetas.lt/zaidimas/>)

#### 5. Kryžiažodžio sprendimas grupelėmis

#### 6. Aptarimas – žaidimas „Tinklas“

Dalyviai sustoja ratu. Vedėjas turi siūlą kamuolį. Kiekvienas dalyvis turi pasidalinti įspūdžiais, ką sužinojo užsiėmimo metu, kas jiems labiausiai įstrigo. Išsakęs savo nuomonę, laiko už siūlo galo, o kamuolį siunčia kitam dalyviui. Šis laiko siūlą, išsakęs savo nuomonę, kamuolį siunčia kitam dalyviui, ir taip pinamas tinklas, kartu pasidalijant savo žiniomis ir įspūdžiais.

#### 7. Apdovanojimai.

Dalyvavusiems globotiniams įteikiami padėkos raštai, visiems renginio dalyviams – prizai.