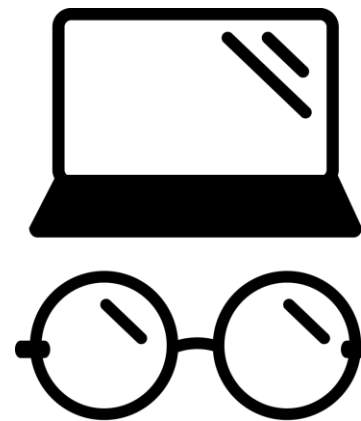




SENJORŲ DIENOS INTERNETE 2019



**PRISIJUNGUSI
LIETUVA**



2014–2020 metų
Europos Sąjungos
fondų investicijų
veiksmų programa

Projektas finansuojamas Europos regioninės plėtros
fondo ir Lietuvos Respublikos biudžeto lėšomis.



Protų mankšta

„TECHNOLOGIJŲ VITAMINAI“

2019 m. spalio 21 d.



PRISIJUNGUSI
LIETUVA

UŽDUOTIES ANKETA

Tikslinė grupė	Senjorai (60+)
Užsiėmimo tikslas	Tikslas – užtvirtinti diskusijoje girdėtas žinias žaidžiant smagų, teigiamai azartišką žaidimą.
Grupės dydis	Bent 2 dalyviai.
Trukmė	40-50 min.
Veiklai reikalingos priemonės	Popieriaus lapeliai, rašymo priemonės, spalvotas spausdintuvas, įmautės diplomams, kompiuteris ir ekranas žaidimo skaidrėms perteikti, chronometras atsakymų laikui skaičiuoti.



SENJORŲ
DIENOS
INTERNETE
2019

ŽAIDIMO PRISTATYMAS

METAS
MANKŠTINTI

Veiklos turinys – praktinės, viktorinos tipo užduotys, padėsiančios dar geriau įsiminti diskusijos metu išgirstą informaciją.

PROTĄ

Tai – užduotis, kviečianti kartu su komandos nariais atsakyti į visų žaidimo etapų klausimus ir nugalėti!

TAISYKLĖS

- Žaidėjai suskirstomi į grupes po 2-6 asmenis, priklausomai nuo dalyvių kiekio. Kiekvienoje grupėje turėtų būti vienodas dalyvių skaičius.
- Dalyviai prašomi sugalvoti savo komandos pavadinimą, kurį turnyrinėje lentelėje užfiksuoja žaidimo vedėjas.
- Kiekvienoje grupėje žaidėjams išdalinami 4 lapeliai ir šratinukas.
- Vienas lapelis skirtas vieno turo atsakymams surašyti. Viso žaidimą sudaro 4 turai.
- Ant lapelio būtina užrašyti komandos pavadinimą ir turo numerį (1, 2, 3 ar 4).



**PRISIJUNGUSI
LIETUVA**

TAISYKLĖS

- Kiekviename ture dalyviams pateikiami 5 klausimai. I ir II ture pateikiami testiniai atsakymų variantai, III ir IV ture klausimai atviri.
- Testiniams klausimams atsakyti skiriama po 30 sek., atviriems – 60 sek.
- Po kiekvieno turo, bibliotekininko asistentas surenka žaidimo lapelius su atsakymų variantais ir skaičiuoja taškus. Tuo metu bibliotekininkas įvardija teisingus atsakymus.

TAISYKLĖS

- Komandų taškai suvedami į turnyrinę lentelę, kuri aptariama žaidimo pabaigoje, aiškinantis nugalėtoją.
- Žaidime dalyvavę renginio svečiai apdovanojami „Senjorų dienų internete“ diplomais.



**PRISIJUNGUSI
LIETUVA**

SĖKMĖS!



2014–2020 metų
Europos Sąjungos
fondų investicijų
veiksmų programa