



SENJORŲ DIENOS INTERNETE 2019



**PRISIJUNGUSI
LIETUVA**



2014–2020 metų
Europos Sąjungos
fondų investicijų
veiksmų programa

Projektas finansuojamas Europos regioninės plėtros
fondo ir Lietuvos Respublikos biudžeto lėšomis.



Praktinis užsiėmimas

„IŠMANIOSIOS DARŽININKŲ KOVOS“

2019 m. spalio 25 d.



PRISIJUNGUSI
LIETUVA

UŽDUOTIES ANKETA

Tikslinė grupė	Senjorai (60+)
Užsiėmimo tikslas	Tikslas – supažindinti renginio dalyvius su skaitmeninio raštingumo galimybėmis, norint greitai surasti reikalingą informaciją sodininkystės tema.
Grupės dydis	Bent 2 dalyviai.
Trukmė	30 min.
Veiklai reikalingos priemonės	Užduočių kortelės, kompiuteriai su interneto prieiga, žirklys numerėliams sukarpyti, adatėlės arba žiogeliai numerėliams pritvirtinti, spalvotas spausdintuvas, įmautės diplomams, kompiuteris ir ekranas prezentacijai paleisti.



ŽAIDIMO PRISTATYMAS

IŠMANIOSIOS

DARŽININKŲ
KOVOS

Veiklos turinys – praktinės užduotys, kviečiančios pasinaudoti kompiuteriu ir internete atlikti tam tikrus žingsnius, kurie padeda surasti informaciją apie sodininkystę, daržininkystę ir ją įsisavinti.

Tai – komandinė estafetė, kviečianti išmėginti jėgas išmaniojoje daržininkystėje!

TAISYKLĖS

- Žaidėjai suskirstomi į grupes po 2-6 asmenis, priklausomai nuo dalyvių kiekio. Kiekvienoje grupėje turėtų būti vienodas dalyvių skaičius.
- Kiekvienoje grupėje žaidėjai išsiskaičiuoja numeriais: pirmas, antras, trečias ir t. t.
- Savo numerį žaidėjai užrašo ant lapelio ir prisiega gerai matomoje vietoje, kad žaidimo metu nesusimaišytų estafetės dalyvių eiliškumas.
- Žaidėjų grupė gauna jiems skirtą užduotį, sudarytą iš 10 nurodymų.

TAISYKLĖS

- Norint atlikti užduotį – teks žingsnis po žingsnio įgyvendinti žaidimo kortelėje pateiktus nurodymus. Visoms komandoms pateikiama tokia pati užduotis.
- Pirmasis užduoties nurodymas skirtas pirmam žaidėjui, antrasis – antram ir t. t.
- Kiekvienam grupės žaidėjui atlikus po vieną užduoties nurodymą - eilė pradedama iš naujo, kol įgyvendinami visi užduoties kortelės punktai.
- Žaidimą laimi ta komanda, kuri greičiausiai įveikia kortelėje esančią užduotį. Tačiau „Senjorų dienų internete“ diplomais apdovanojami visi žaidimo dalyviai.

SĖKMĖS!

