

CALL OF DUTY.

vaizdo žaidimas



draugiškas
Internetas



Kas yra „Call of duty“?

„Call of Duty“ yra veiksmo kupinas ir vienas populiariausių šaudyklių žaidimų, išleistas 2003 m. Nuo tada beveik kasmet „Call of Duty“ serija papildoma nauju žaidimu. Dabartinius žaidimus gali žaisti daugelis žaidėjų.

Apsiginklavęs šaunamaisiais ginklais ir sprogmenimis, žaidėjas turi kovoti su paties žaidimo valdomais arba tikrais žaidėjais įvairiuose scenarijuose, kuriuose svarbiausia - tiksliai nusitaikyti ir greitai paspausti šautuvo gaiduką.



Paskyrą „Call of Duty“ žaidime gali susikurti tik pilnamečiai, o vaikai nuo 13 m. iki 18 m. turi gauti tėvų ar globėjų sutikimą.

Bendradarbiavimas žaidime



Žaidėjas atlieka pagrindinį vaidmenį įvairiose įspūdingose karo scenose, kuriose kūrybiškai interpretuojami tikri karai arba ateities scenarijai, perteikiant įsivaizduojamus konfliktus.

Žaidėjas vienas arba su 10-ies kitų žaidėjų komanda vykdo užduotis ir kaunasi su priešininkais. Kiekvienas žaidėjas pasirenka, su kokiais ginklais ir jų patobulinimais jis nori pradėti mūšį, o žaidimo metu atrakinama vis daugiau įrangos.

Žaidimas paprastai trunka nuo 6 iki 10 valandų, tačiau bet kada žaidimą galima sustabdyti, pasiekimus įsirašyti ir vėliau tęsti toliau. Daugelio žaidėjų mūšius galima žaisti šimtus valandų. Priešininkų, strategijų, įrangos ir kovų sekų įvairovė sukurta taip, kad žaidėjai nuolat gautų naujų iššūkių ir patirties.

Kovos scenos keičiasi nuo siaurų koridorių iki atvirų mūšio laukų, todėl „Call of Duty“ žaidime reikia pasitelkti ne tik kovos įgūdžius, bet ir strategines įžvalgas.

GRĖSMĖS



- Žaidime praleidžiama labai daug laiko. Dėl aktyvaus veiksmo netenkama laiko nuovokos.
- Agresyvus žaidimo turinys, žiaurūs scenarijai, grafinis realizmas ir realistiškas smurtas. Nors „Call of Duty“ yra tik kompiuterinės grafikos žaidimas, kai kurios jo dalys gali sukelti bauginančių ir smurtinių išgyvenimų, ypač jaunesniems žaidėjams.
- Bendravimas raštu arba pokalbiais žodžiu su nepažįstamais asmenimis – kitais žaidėjais.
- Priekabiavimas ir patyčios iš kitų žaidėjų – dėl žaidimo intensyvumo bendravimas tarp žaidėjų dažnai peržengia etiško bendravimo ribas.
- Pirkimai žaidime. Vienas iš „Call of Duty“ žaidimo parduotuvių iššūkių yra tas, kad kai kurie iš turimų ginklų yra geresni už kitus ir gali turėti įtakos žaidėjo žaidimui. Tai reiškia, kad lengva pasiduoti pagundai sumokėti „tik“ už vieną ginklą, nes jį įsigijus potencialiai lengviau laimėti kitus ginklus. Be to, kasmet išleidžiamas naujas serijos žaidimas, o premijos ir pirkiniai neperkeliami.



SAUGUMO PATARIMAI

- Neatskleisti savo asmeninės informacijos registruojantis žaidime.
- Jei kitas žaidėjas pradeda klausinėti asmeninės informacijos – nustoti su juo bendrauti.
- Įžeidžiančius komentarus rašančius žaidėjus galima užblokuoti bei apie juos pranešti žaidimo administratoriams.
- Apriboti žaidime praleidžiamą laiką.

PATARIMAI TĖVAMS



- Patariama stebėti vaiko nuotaiką žaidžiant žaidimą ir sureaguoti, jei vaiką jis stipriai paveikia.
- Tėvai gali pasinaudoti tėvų kontrolės priemonėmis ir apriboti vaiko žaidime praleidžiamą laiką, bendravimą su kitais nepažįstamais žaidėjais, gauti vaiko žaidime ataskaitas ir pan.
- Rekomenduojama tėvams pasikalbėti su vaikais dėl to, ar savo kišenpinigius verta išleisti naujai žaidimo įrangai, o gal taip pat smagu žaisti ir be naujausių ginklų.

Žaidimo ELGESIO TAISYKLĖS: <https://www.callofduty.com/values> (pateikiamos pagarbaus elgesio su kitais, sąžiningo varžymosi, pranešimo apie incidentus ar netinkamą kitų žaidėjų elgesį taisyklės).

Daugiau saugumo patarimų: <https://support.activision.com/articles/call-of-duty-security-and-enforcement-policy>.

www.draugiskasinternetas.lt



Bendrai finansuoja
Europos Sąjunga



draugiskas
internetas



LANGAS Į ATEITĮ



LINEŠA

LIETUVOS NEFORMALIOJO SVIETIMO AGENTŪRA



Vaikų linija